Проект “ Обучающая игра по русскому языку” Уашевой Дильназ

Идея проекта: игра, с помощью которой ученики смогут проверит свои знания в области русского языка

Описание реализации: Есть несколько классов, созданный для создания спрайтов и создания изменения их изображении во время движения. В проекте используются 3 модуля: sys, random, pygame.

Заключение: Нужно добавить более дружелюбный стартовый интерфейс и доработать смену картинок во время движения. Также можно добавить поле, где будут сразу же высвечиваться правильно отвеченные ответы.